

발레의 이해와 아름다운 몸 만들기

발레? 배우고는 싶은데...

“난 너무 몸이 뻣뻣해”, “난 너무 살찐어”, “난 너무 나이 들었어”...

아직 이런 고민으로 발레배우기를 주저하고 있으신가요?

중요한건, 발레를 배우고자 하는 **마음!!**

지금 바로 영남대 무용학 전공 우혜영 교수의 K-MOOC 강좌를 신청해보세요.



수강신청기간 2017년 10월 16일 - 2018년 1월 7일

강좌운영기간 2017년 10월 23일 - 2018년 1월 14일

테너 이현의 오페라 사랑방

멀고도 가까운 오페라, 듣기만 하는 오페라?

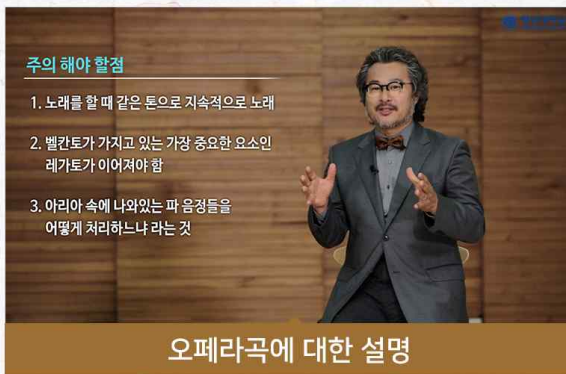
카르멘, 토스카, 리골레토, 라 트라비아타, 투란도트....
"오페라 제목이잖아?" 다들 이정도 소양은 가지고 있지요?

막상 들어보면 유명한 오페라의 아리아들은 귀에 익은,
입으로 흥얼거릴 수 있는 곡들이지요.

"이거 아는 노랜데?" 귀를 기울여 훌륭한 아리아 한 곡을 들었을 때의,
손끝까지 찌릿하게 감동을 느껴본 경험은 꽤 많은 사람들에게 있을 것이지만
아마 거기서 그쳤을 것입니다.

오페라 아리아를 불러 보고 싶으세요?
지금 바로 신청해보세요

영남대학교 성악 전공 이현 교수의 K-MOOC강좌 "오페라 사랑방"



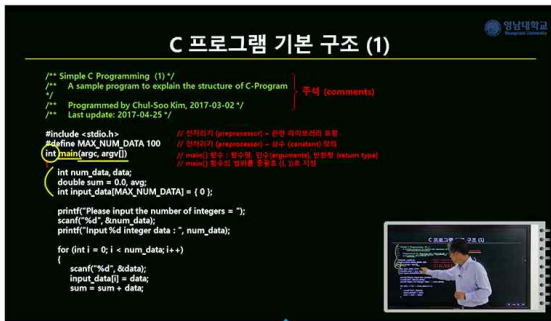
수강신청기간 2017.10.16 ~ 2018.01.14
강좌운영기간 2017.10.16 ~ 2018.01.21

객체 지향형 프로그래밍과 자료구조

객체 지향형 프로그래밍은 C 프로그래밍에서 실행 순서와 동작 내용을 고려한 함수 단위로 프로그램을 설계하고 구현하는 것과는 달리,

C++나 Java의 클래스를 기반으로 객체 (object)를 설계하며, 각 단위 객체별로 시스템 안정성, 데이터의 보호 및 상세 구현 정보 은닉, 소프트웨어 재사용성, 시스템 확장성 등의 장점을 제공함으로써, 이들 객체를 기반으로 큰 규모의 시스템을 개발할 수 있게 하는 좋은 시스템 설계 및 구현 기법을 제공합니다.

객체 지향형 프로그래밍과 자료구조에 대해 기초부터 탄탄하게 공부해보세요!



C 프로그램 기본 구조 (1)

```

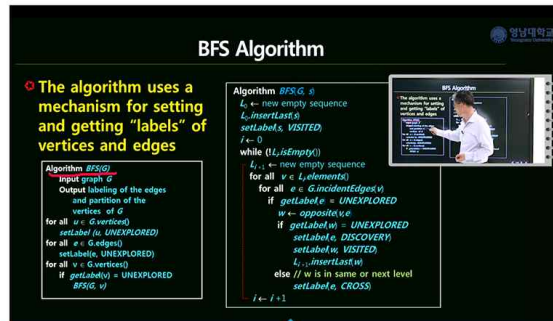
// Simple C Programming (1) */
// A sample program to explain the structure of C-Program
// Programmed by Chul-Soo Kim, 2017-03-02 */
// Last update: 2017-04-25 */
// 주석 (comments)

#include <stdio.h>
#define MAX_NUM_DATA 100
int main(argc, argv)
{
    int num_data;
    double sum = 0.0;
    int input_data[MAX_NUM_DATA] = { 0 };

    printf("Please input the number of integers = ?");
    scanf("%d", &num_data);
    printf("input %d integer data : ", num_data);

    for (int i = 0; i < num_data; i++)
    {
        scanf("%d", &data);
        input_data[i] = data;
        sum = sum + data;
    }
}
    
```

프로그램의 기초 부터



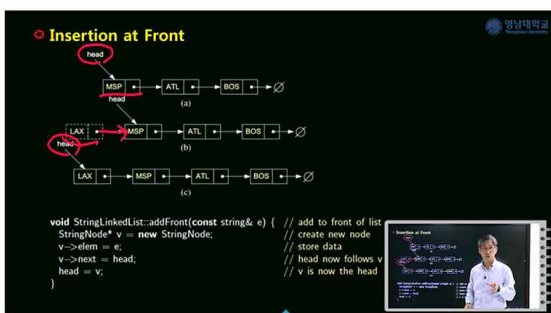
BFS Algorithm

The algorithm uses a mechanism for setting and getting "labels" of vertices and edges

```

Algorithm BFS(G, s)
L ← new empty sequence
L.insert(s)
setLabel(s, VISITED);
i ← 0
while (!L.isEmpty())
    L_i ← new empty sequence
    for all v ∈ L.elements()
        for all e ∈ G.incidentEdges(v)
            if getLabel(e) = UNEXPLORED
                w ← opposite(v, e)
                if getLabel(w) = UNEXPLORED
                    setLabel(w, DISCOVERY)
                    setLabel(e, VISITED);
                    L_i.insert(w)
                else // w is in same or next level
                    setLabel(e, CROSS);
            i ← i + 1
    L ← L_i
}
    
```

코딩에 대한 자세한 설명

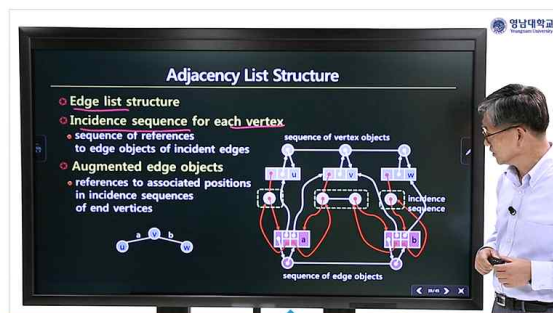


Insertion at Front

```

void StringLinkedList::addFront(const string& e) { // add to front of list
StringNode* v = new StringNode; // create new node
v->data = e; // store data
v->next = head; // head now follows v
head = v; // v is now the head
}
    
```

입체적인 코딩



Adjacency List Structure

- Edge list structure
- Incidence sequence for each vertex
 - sequence of references to edge objects of incident edges
- Augmented edge objects
 - references to associated positions in incidence sequences of end vertices

복잡한 구조는 이미지와 함께

수강신청기간 2017.10.18 ~ 2018.01.16
강좌운영기간 2017.10.18 ~ 2018.01.23

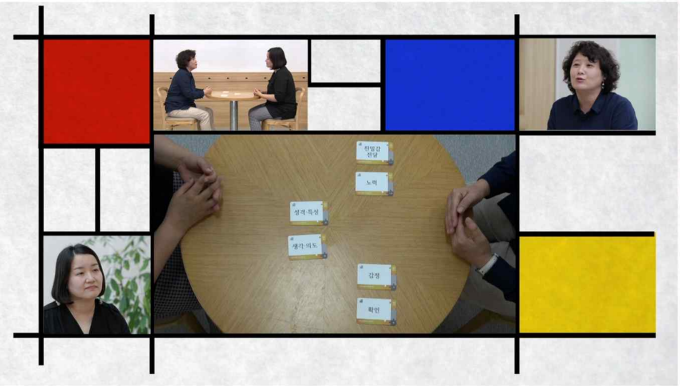
한국형 온라인 공개강좌 서비스 K-MOOC

소통, 행복과 변화로 가는길

: 효율적 상담대화

이윤주 교수 (영남대학교 교육학과)

마음, 즉 감정과 생각을 이해하고 서로 통하는 대화는 관계를 성장시키고 각 개인의 만족감과 행복감을 증진합니다.
또한 이러한 소통, 이해는 바람직한 변화를 가능하게 합니다.
대상별 소통과 상황별 소통을 구분하여 행복과 변화를 가져오는 소통을 이해하고
구체적인 대화를 통해 소통에 대해 함께 공부해 봅시다.



● 수강신청

등록기간 : 2017년 08월 28일 ~ 2017년 12월 17일

학습기간 : 2017년 09월 04일 ~ 2017년 12월 24일

한국형 무크(K-MOOC) 홈페이지 <http://www.kmooc.kr>에 접속하여 회원가입 후 수강신청



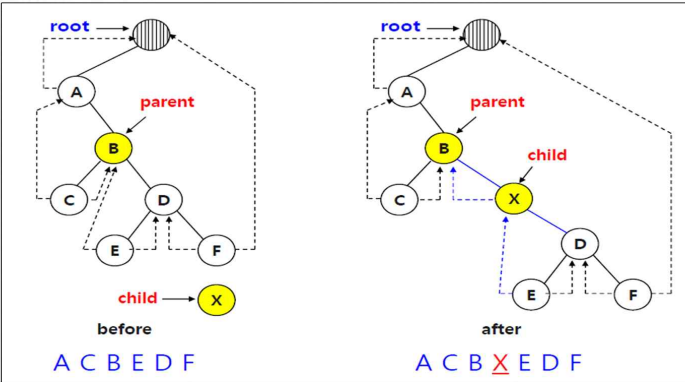
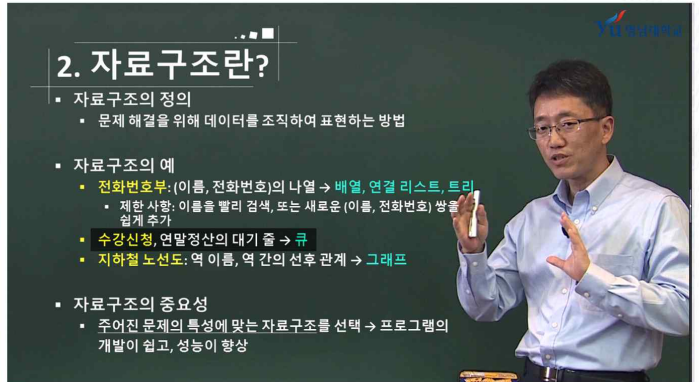
영남대학교

한국형 온라인 공개강좌 서비스 K-MOOC

자료구조

조행래 교수(영남대학교 컴퓨터공학과)

자료구조와 알고리즘은 프로그램을 구성하는 가장 핵심적인 요소입니다.
본 강좌에서는 다양한 자료 구조들(Array, Stack, Queue, List, Tree, Graph)의 개념을
이해하고 **자료구조**의 다양한 응용 분야를 소개합니다.
또한 알고리즘의 정의를 이해하고, 주어진 알고리즘의 복잡성을 분석할 수 있는 방법을 배워봅시다!



● 수강신청

등록기간 : 2017년 08월 28일 ~ 2017년 12월 17일

학습기간 : 2017년 09월 04일 ~ 2017년 12월 24일

한국형 무크(K-MOOC) 홈페이지 <http://www.kmooc.kr>에 접속하여 회원가입 후 수강신청



영남대학교